

Bear City Shotstorm VIII

Bear City Shot Storm järjestetään tänä vuonna kokeellisesti siten että squadit on ryhmitelty aamu- ja iltapäivä squadeihin. Tarkoituksena on kokeilla miten ns lyhyt kilpailupäivä sopii keväiseen Practical-kilpailuun. Aurinko nousee noin puoli seitsemältä ja laskee illalla kahdeksan jälkeen. Sikäli valoisaa pitäisi riittää.

Stagebriiffi on minimoitu. Toiminta tapahtuu sääntöjen mukaan, peltien on kaaduttava, kiekkojen rikkouduttava, rikelinjan päällä ei saa seistä aloituksen yhteydessä eikä jalka tai vartalo saa amunnan aikana koskea maata sen toisella puolella. (Poikkeuksena stage 6 jossa jalkojen on oltava kokoajan määrättyllä paikalla). Vallit eivät mahdollista makuullaan tai edes polvelta ampumista slugiasemalla, se on siis kielletty. Sektorit ovat jokaisella asemalla erikseen merkittynä keiloilla.

Yhden squadin sykli on puoli tuntia, tähän sisältyy briiffi, walktrough, tutustuminen, itse suoritus tulkkauksineen ja stagejen välinen siirtyminen. Tämä tarkoittaa sitä että perinteisen tyhjäkäynnin täytyy jäädä pois. Kun edellinen ampuja on ampunut täytyy seuraavan olla valmiina lähtörajan asetelineen luona.

Kilpailussa on kahdeksan osuutta ja amuttava minimilaukausmäärä on vajaat 90 birdshottia ja 10 slugia, suurin sallittu haulikoko on 3,5mm.

SLUGIRASTEILLA VALLIN YLI OSOITTAMINEN JOHTAA DISKAUKSEEN, LENTOKENTTÄ!

Aikataulu: Sunnuntai 7.4.2013

Erillinen taulukko

Kilpailun johtaja: Ari Hellman
Ratamestari: J-P Vuorinen
Tulospalvelu: Kalle Tuulos

Tulokset netissä:

AIKATAULU 8 STAGELLE JA 2*8 SQUADILLE

Aikataulusta huolimatta iltapäivä ryhmä aloittaa heti kun se on aamupäiväryhmän ja toimitsijoiden puolesta mahdollista. Tämän vuoksi IP-ryhmän ilmoittautuminen, asetarkastus ja kilpailupuhuttelu pidetään hyvissä ajoin.

Iltapäiväryhmän kilpailijiden on oltava stageillaan valmiina aloittamaan ampuminen jo kello 12.30.

Aamupäiväryhmän verifikaatiolistat julkaistaan kello 14 mennessä

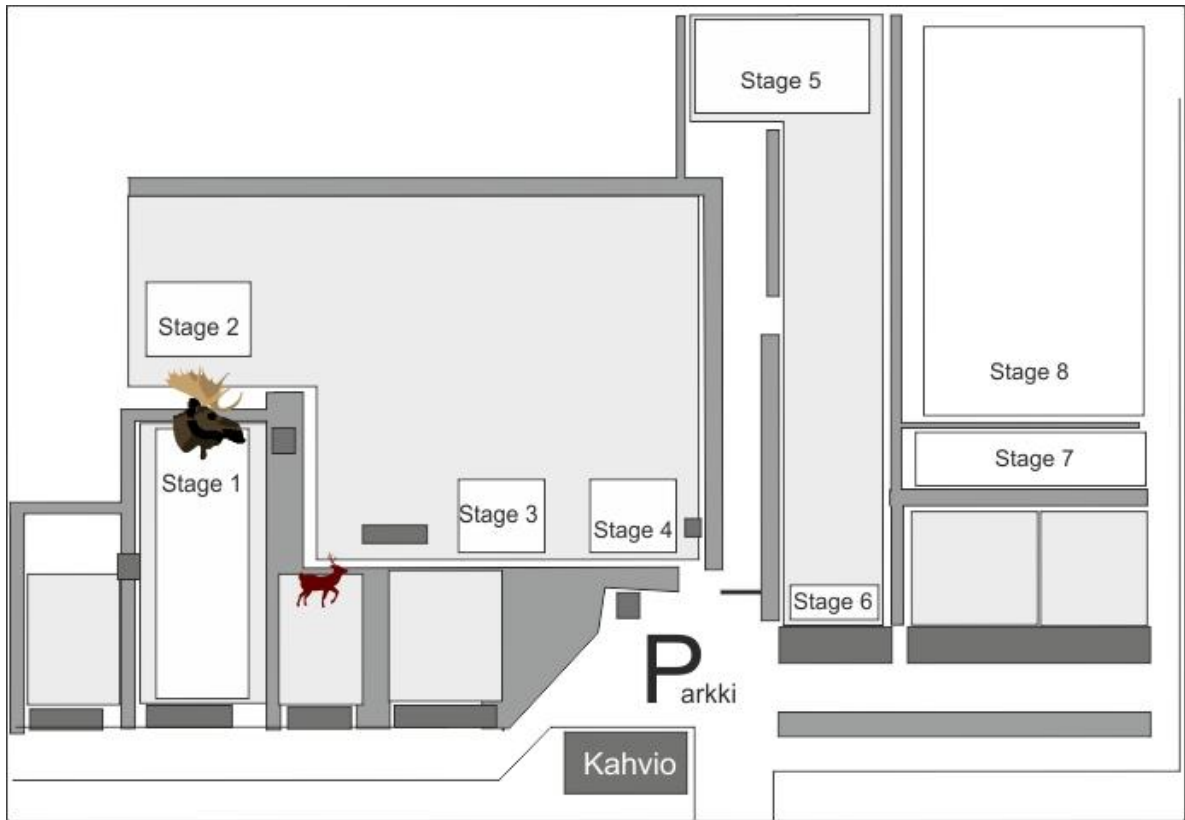
Time	0800	0830	0900	0930	1000	1030	1100	1130	1200	1200	1230
Stage 1	Ilmoittautuminen ja asetarkastus	Kilpailijapuhuttelu	1	2	3	4	5	6	7	IP-ryhmän ilmoittautuminen, asetarkastus ja alkupuhuttelu	8
Stage 2			8	1	2	3	4	5	6		7
Stage 3			7	8	1	2	3	4	5		6
Stage 4			6	7	8	1	2	3	4		5
Stage 5			5	6	7	8	1	2	3		4
Stage 6			4	5	6	7	8	1	2		3
Stage 7			3	4	5	6	7	8	1		2
Stage 8			2	3	4	5	6	7	8		1

	1300	1330	1400	1430	1500	1530	1600	1630	1700	1730	1800
Stage 1	AP-ryhmä lopettaa ammunnan	11	12	13	14	15	16	17	18	Ammunnan lopetus, stagetulosten julkaisu sekä protesti-aika	Palkintojen jako
Stage 2		18	11	12	13	14	15	16	17		
Stage 3		17	18	11	12	13	14	15	16		
Stage 4	16	17	18	11	12	13	14	15			
Stage 5	toimitsija-ruokailu	15	16	17	18	11	12	13	14		
Stage 6		14	15	16	17	18	11	12	13		
Stage 7		13	14	15	16	17	18	11	12		
Stage 8		12	13	14	15	16	17	18	11		

Suunnitelmasta huolimatta IP-ryhmä aloittaa heti kun se on mahdollista

Summittainen stagekohtainen aikataulu, vaihtelee stageittain

briiffi	2 min
walkthrough	2 min
aloittaminen	1 min
ampuminen, 5*3	15 min
siirtyminen	10 min
kokonaissuoritus aika	30 min



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 1

Type : Medium course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut alueilta A ja/tai B.

Kelkka on käynnistettävä ennen viimeistä laukausta.

Targets: 10 kpl 30*45 plate, 2 A3 disappearing bonustarget

Minimum rounds: 10 slug

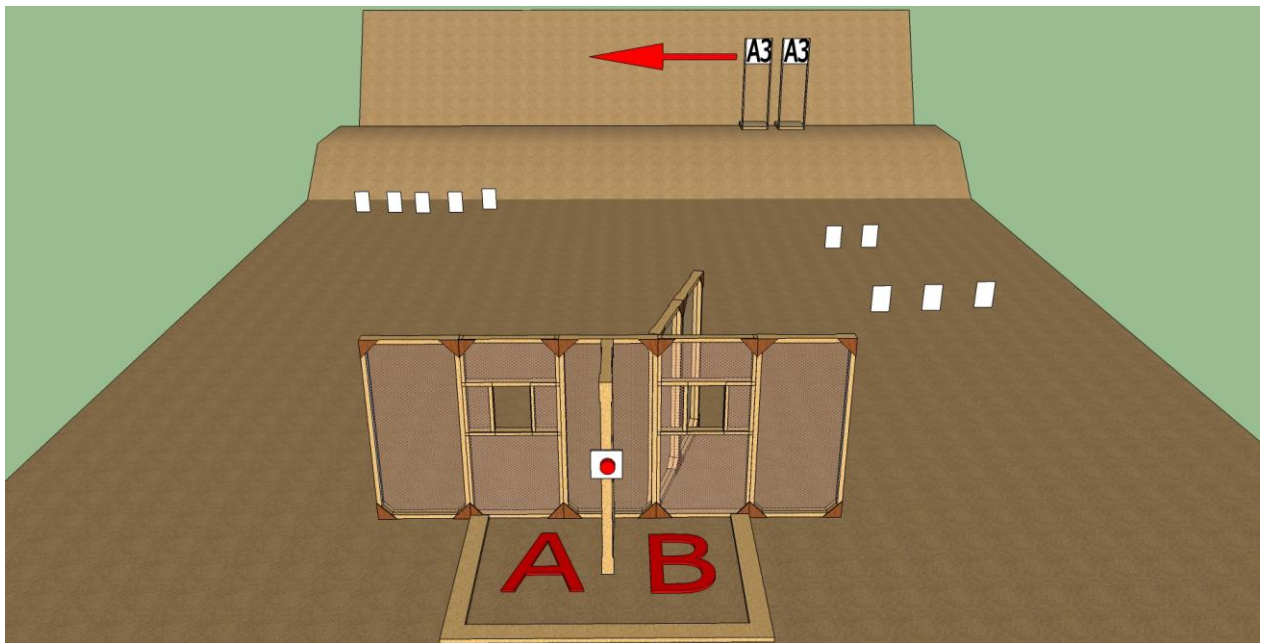
Maximum Points: 50-70

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Stanging at area A or B

Time starts at: Audible signal

Range: 75 - 100 m



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 2

Type : Medium course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut alueelta A

Targets: 12 plates

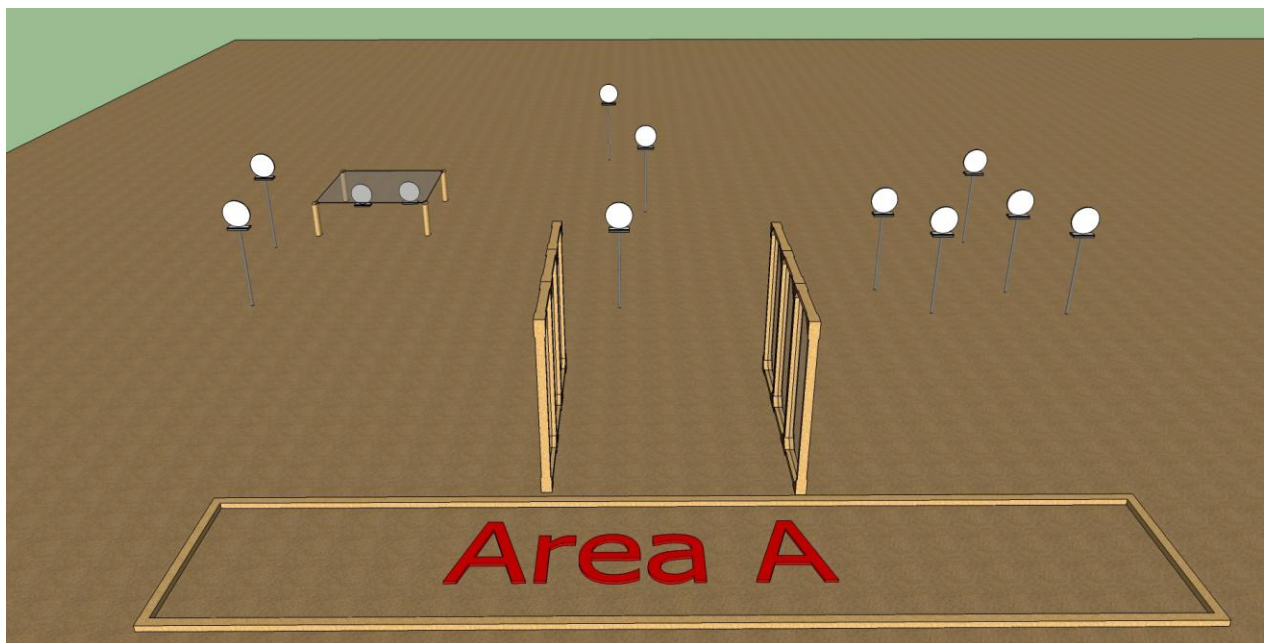
Minimum rounds: 12 birdshot

Maximum Points: 60

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Standing at area A

Time starts at: Audible signal.



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 3

Type : Short course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut alueelta A

Targets:8 plates

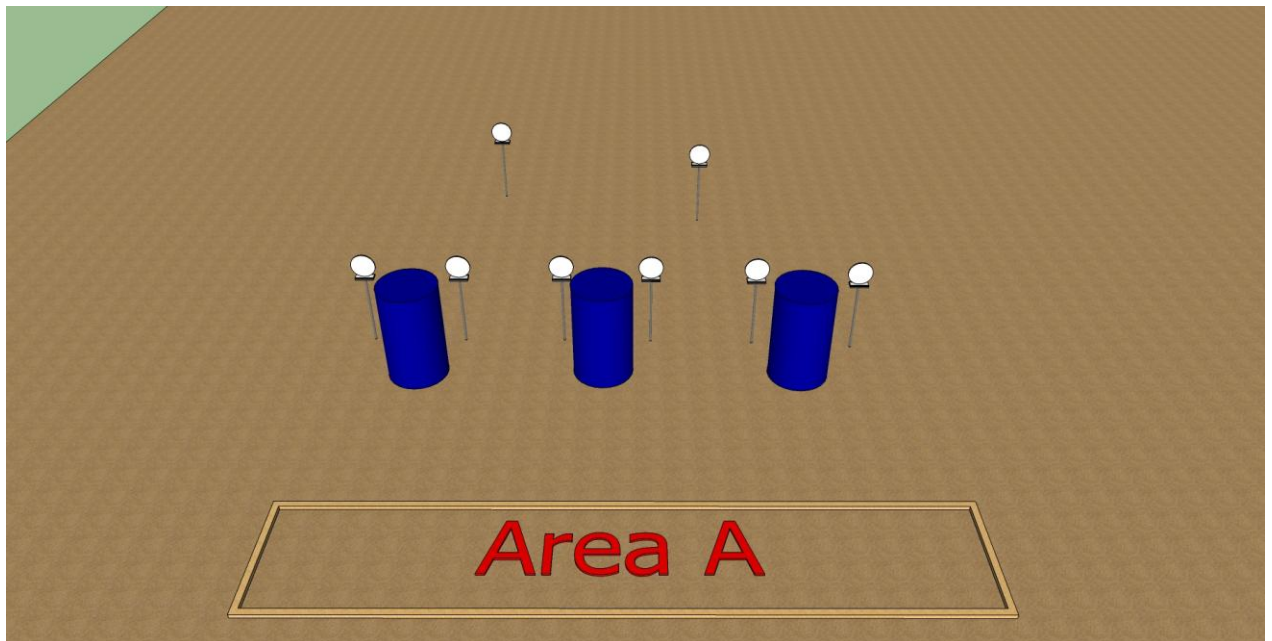
Minimum rounds:8 birdshot

Maximum Points: 40

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Standing at area A

Time starts at: Audible signal.



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 4

Type : Short course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut alueelta A.
Reunimmaisiet popperit laukaisevat
kumpikin yhden kiekon.

Targets: 5 poppers 2 plates, 2 clays (disappearing bonus)

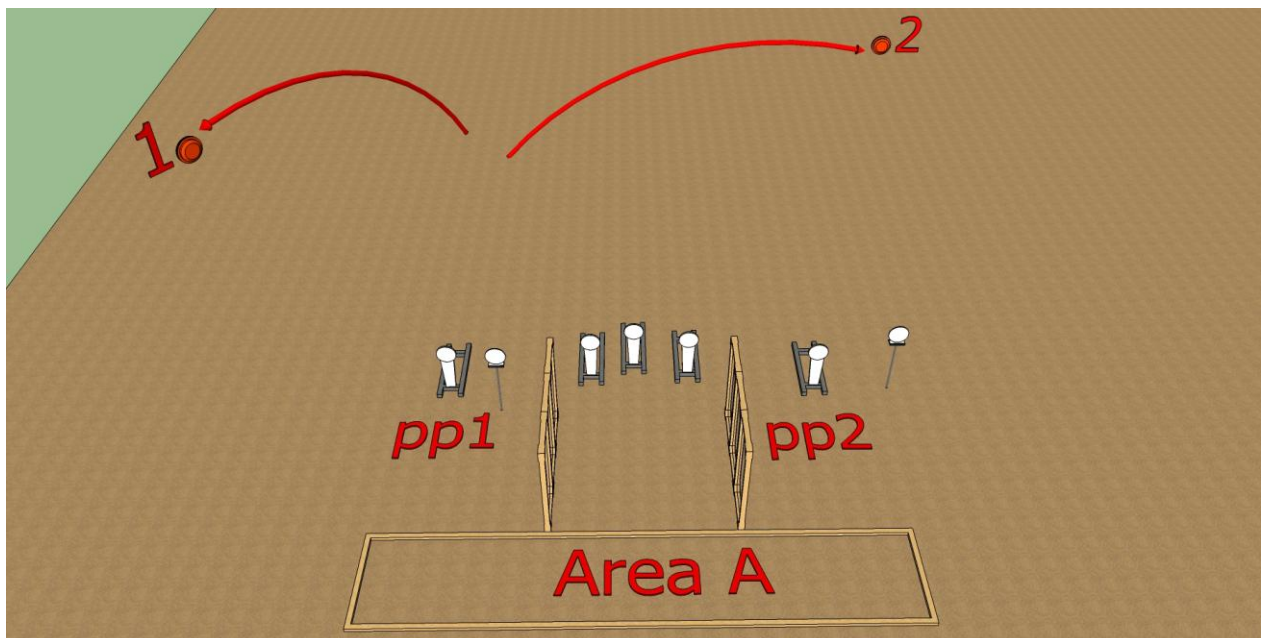
Minimum rounds: 7 birdshot

Maximum Points: 35-55

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Standing at area A

Time starts at: Audible signal.



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 5

Type : Long course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut alueelta A.

Targets: 6 poppers 4 plates, 8 clays

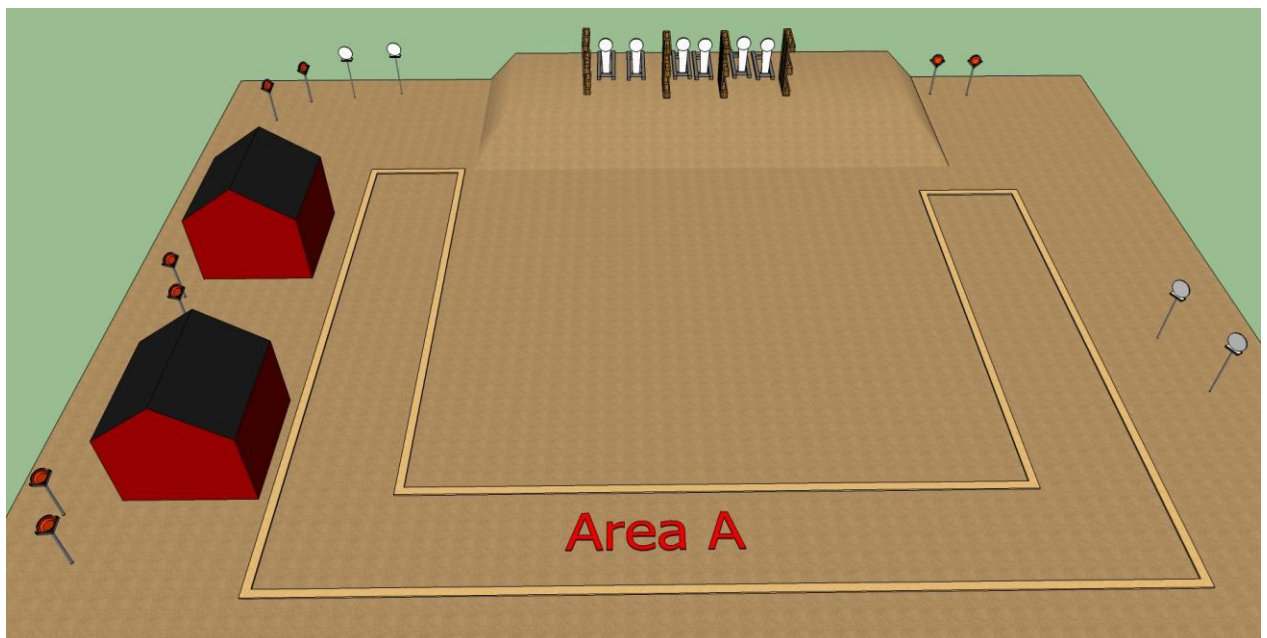
Minimum rounds: 18 birdshot

Maximum Points: 90

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Standing at area A

Time starts at: Audible signal.



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 6

Type : Long course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut alueelta A.

Targets: 3 poppers 4 plates

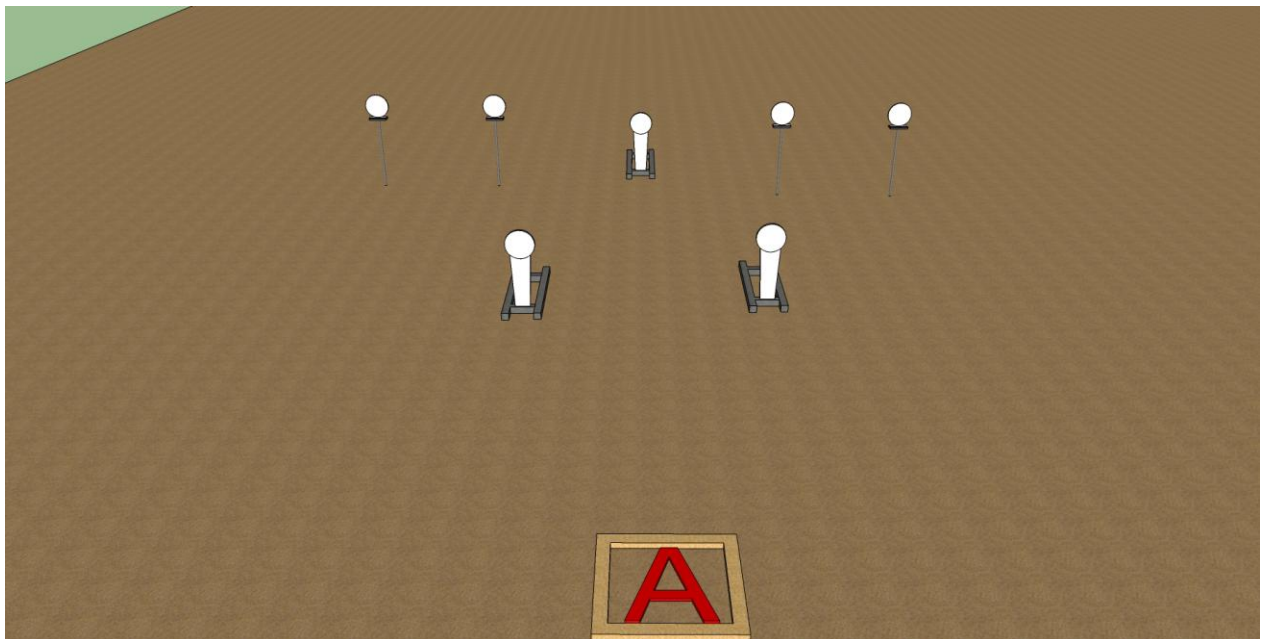
Minimum rounds: 7 birdshot

Maximum Points: 35

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Standing at area A

Time starts at: Audible signal.



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 7

Type : Long course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut aukoista alueelta A.

Targets: 24 plates

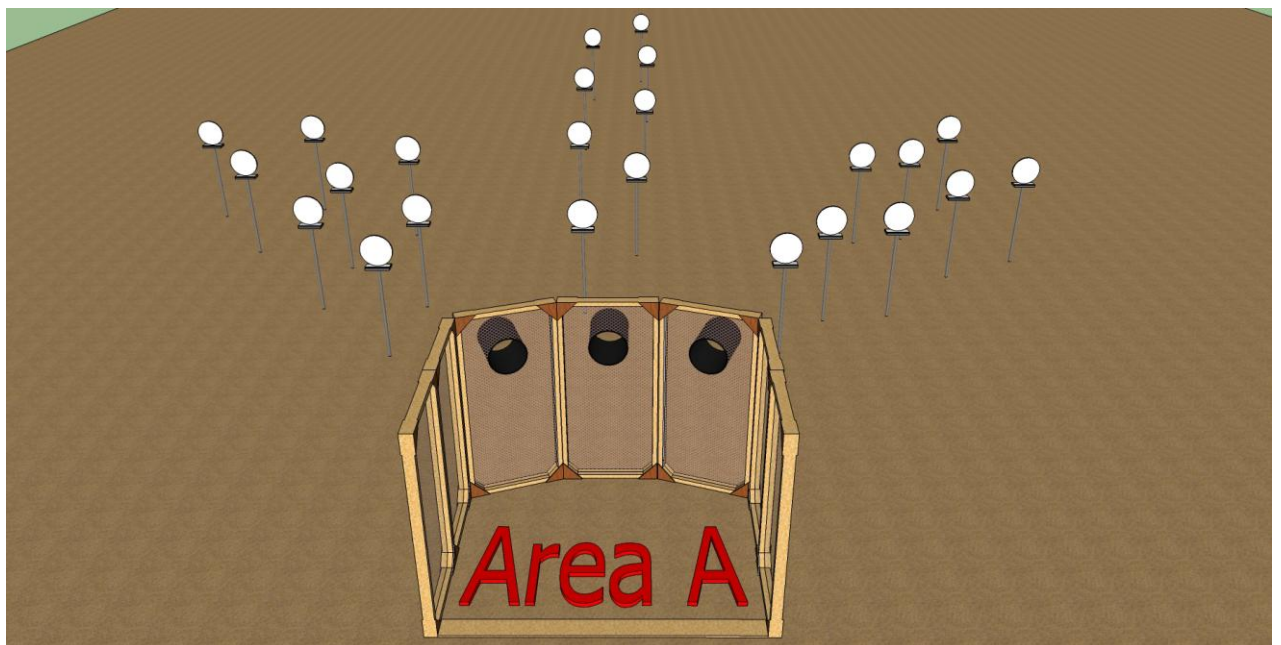
Minimum rounds: 24 birdshot

Maximum Points: 120

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Standing at area A

Time starts at: Audible signal.



Bear City Shot Storm 2013

STAGE 8

Type : Medium course

Procedure:

Ampuja ampuu kaikki taulut aukoista alueelta A.

Targets: 15 clays

Minimum rounds: 15 birdshot

Maximum Points: 75

Shotgun ready: Option 1

Start position: Normal Standing at area A

Time starts at: Audible signal.

